

Deadly Duo 【2on2】

各バトル受付へ行き、自分の番号、ダンサーネームを伝えてください。

番号は予選で踊る順番ではありません。

受付でランダムにサークルカードを渡します。渡されたサークル予選に参加ください。

Go to each battle reception desk and tell them your number and dancer name.

The numbers are not in the order of dancing.

Circle cards will be handed out randomly at the reception.

Participate in the preliminaries in the circle given to you.

	Dancer name	Repezen・Team name
1	Buds T & RYU-KI	青森, 秋田
2	ふうか & Rio	青森, 秋田 / HICKY LOCKING
3	虎 & SORA	福島, 埼玉
4	taishi & kotaro	青森, 弘前
5	琥珀 & 結月	宮城
6	PEIYUAN & YIAN	Taiwan
7	Ade Play & Prince Sensei	UK, LA
8	BLVST & KID TRIGGERZ	北海道, 青森 / BLVST FAM, TRIGGERZ FAM
9	TAKAO & YUMI	弘前, 三沢
10	FUTA & REN	弘前
11	咲 & Fu-ka	東京
12	High-t & yukiya	Drake fam
13	CPING & CHILI	Taiwan
14	BLAZE & NALU	弘前
15	CANON & MIKO	TOKYO
16	kaito & SUMI	弘前, 黒石
17	RINKAAA & MAO	埼玉, 茨城 / FLAVA
18	t0r1 & Jetty	Korea
19	太郎マック & Kesi	仙台
20	PABI & SONG	korea
21	Suxxess & たいせい	仙台
22	U-MI & SooTaRoo	愛知, 茨城
23	Mariko & ECHIGO	千葉, 埼玉
24	KANON & KOHARU	弘前, 平川
25	rana & ÜRARA	埼玉, 秋田
26	HARUKI & GENTO	仙台, 函館
27	Locker100 & Eunyoung	韓国のセジョン市
28	GAKU & kota	青森, 弘前
29	coco & miu	青森, 秋田
30	rino & さっちゃん	宮城, 岩手

31	miyumiyu & TSUBAKI	秋田
32	taro & Betz	東京
33	SUP & KOHKI	八戸
34	バファリン & Aoi	茨城
35	タッティー & KOTOR	茨城
36	ko-ta & 賢親	藤沢
37	ScENT & HAPPYFEET	New Zealand, Samoa
38	YUMENA & MAYUKA	Tag Madness
39	BOO & SHOW-GO	OSAKA / TOKYO
40	kota & 一聖	東京, 宮城
41	Shuru & GAL ANNA	東京, 香川
42	Momoka & KIKO	秋田
43	AYU & TAISEI	名古屋
44	風 & Mio	神奈川
45	杏那 & REN	大阪 / 神奈川
46	Running Fish & Tiger	China
47	好誠 & uine	茨城 千葉
48	優 & アマゾン	茨城
49	MITSU & RINKA	八戸
50	KAIJI \$ \$hun	東京 調布
51	MITTSU & TATTSUN	室蘭
52	METT & AMMI	KOREA
53	dawasa & kumise	東京
54	Nollboo & a.k.a two	Korea
55	Taiki & Syu---ya	東京 / 兵庫
56	SHUTARO & 少年K	大阪 / 石垣
57	武蔵 & soma	神奈川・東京
58	COCONA & AYAHA	和歌山 大阪
59	Show→ya & RIN	東北
60	You-ki & Hana	神奈川/東京
61	Coco-t & Anna	山形、千葉
62	KORIN & cocoro	Kumamoto
63	calin & SEIYA	長崎 / 神奈川
64	みりあ & れの	茨城
65	LUNA & EUN.G	KOREA
66	勇太 & 福助	東京, 福島
67	ITARiA & RIN	秋田
68	SHUNTA & YU-MA	八戸
69	YUKIKO & YUKA	仙台・山形
70	YUTAKAakaBZA & airy	秋田